

**ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
INGENIERÍA TÉCNICA DE INFORMÁTICA DE SISTEMAS**



PROGRAMACIÓN DE JUEGOS EN .NET PARA POCKET PC

**Realizado por
VÍCTOR GONZÁLEZ TOLEDO**

**Dirigido por
JULIÁN RAMOS CÓZAR**

**Departamento
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES**



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA



MÁLAGA, JUNIO 2007

Instalación de las Aplicaciones

PocketPC

A través del entorno de programación se han creado dos ficheros que realizan la instalación de cada uno de los videojuegos. Así, para realizar la instalación solo tendremos que copiar estos archivos .cab al dispositivo y ejecutarlos. Tras esto, se habrán creado en la carpeta “Archivos de programa” los ficheros y carpetas de cada aplicación.

Antes de poder ejecutar nuestras aplicaciones en un PPC necesitamos haber instalado previamente el *.NET Compact Framework*. Para realizar la instalación existen dos opciones:

- Descargar el archivo correspondiente desde la web de Microsoft (<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=9655156b-356b-4a2c-857c-e62f50ae9a55&displaylang=en>) y hacer la instalación del archivo .msi desde el PC a través del *ActiveSync*.
- Utilizar la opción desde dentro del entorno de desarrollo para realizar la instalación. En algunos dispositivos esta opción no funciona, en este caso tendremos que copiar el archivo **NETCFv2.ppc.armv4.cab** al dispositivo y ejecutarlo para que se instale.

Una vez que tenemos tanto el *.NET Compact Framework* como las aplicaciones correctamente instalados, bastará con utilizar los ficheros ejecutables para poder disfrutar de los videojuegos.

Ordenador de sobremesa

Si queremos ejecutar nuestras aplicaciones en un ordenador de sobremesa, deberemos descargar e instalar previamente su correspondiente *.NET Framework* desde:

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=es&FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5>